MANUAL TECNICO

DISEÑO DESARROLLO E IMPLEMENTACION DE APLICACIÓN

PARA MOVILES YOUAPP

VICTOR ALEJANDRO ALEJO GALVEZ

DENYS ENRIQUE CRUZ INESTROZA

MATTHEW EMILIO GAITAN RAMOS

MARCO ANTONIO HERNANDEZ HERNANDEZ

ALVARO ANIBAL VELASQUEZ RIVAS

UNIVERSDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERIA

INGENIERIA DE SISTEMAS

2021

**Indice**

[Presentación 3](#_Toc85322554)

[Objetivo 4](#_Toc85322555)

[Procesos 5](#_Toc85322556)

[Procesos de entrada 5](#_Toc85322557)

[Procesos de salida 5](#_Toc85322558)

[Herramientas utilizadas para el desarrollo 6](#_Toc85322559)

[Android Studio 6](#_Toc85322560)

[IntelliJ IDEA 6](#_Toc85322561)

[JDK 6](#_Toc85322562)

[MySQL 6](#_Toc85322563)

[NPM 6](#_Toc85322564)

[React native 6](#_Toc85322565)

[Visual Studio Code 6](#_Toc85322566)

[Docker 7](#_Toc85322567)

[MinIO 7](#_Toc85322568)

[Estructura 8](#_Toc85322569)

[Estructura del proyecto backend 8](#_Toc85322570)

[Módulo de componentes 9](#_Toc85322571)

[Docker-images 10](#_Toc85322572)

[Services-support 10](#_Toc85322573)

[Services-instances 10](#_Toc85322574)

[AuthenticationApplication.java 11](#_Toc85322575)

[Estructura de proyecto frontend 12](#_Toc85322576)

[src 12](#_Toc85322577)

[Enums 13](#_Toc85322578)

[Environment 13](#_Toc85322579)

[Models 14](#_Toc85322580)

[Modules 14](#_Toc85322581)

[Assets 15](#_Toc85322582)

[Styles 15](#_Toc85322583)

[Index.js 16](#_Toc85322584)

# **Presentación**

El siguiente manual guiara a los usuarios que harán soporte a la aplicación YouApp, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción de dicha aplicación, en el desarrollo de la aplicación móvil conectada mediante un backend desarrollado en Java, a una base de datos, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

# **Objetivo**

Informar y especificar al usuario la estructura y conformación del sistema con el fin de que puedan hacer soporte y modificaciones o actualizaciones al sistema en general.

# **Procesos**

## **Procesos de entrada**

Ingresar a la aplicación

Ingresar datos de logeo

Ingresar datos para registro de usuarios

Ingresar datos para recuperación de contraseña

## **Procesos de salida**

Correo para verificación de cuenta

Correo para recuperación de contraseña

Mostrar pantalla home

# **Herramientas utilizadas para el desarrollo**

## **Android Studio**

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android y está basado en IntelliJ IDEA.

## **IntelliJ IDEA**

IntelliJ IDEA es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para el desarrollo de programas informáticos. Es desarrollado por JetBrains (anteriormente conocido como IntelliJ), y está disponible en dos ediciones: edición para la comunidad​ y edición comercial.

## **JDK**

Java Development Kit (JDK) es un software para los desarrolladores de Java. Incluye el intérprete Java, clases Java y herramientas de desarrollo Java (JDT): compilador, depurador, desensamblador, visor de applets, generador de archivos de apéndice y generador de documentación.

## **MySQL**

MySQL es el sistema de gestión de bases de datos relacional más extendido en la actualidad al estar basada en código abierto.

## **NPM**

De sus siglas **NPM (Node Package Manager)** es un gestor de paquetes desarrollado en su totalidad bajo el lenguaje JavaScript por Isaac Schlueter, a través del cual podemos obtener cualquier librería con tan solo una sencilla línea de código.

## **React native**

React Native es un **framework JavaScript**para crear aplicaciones reales nativas para iOS y Android, basado en la librearía de JavaScript React para la creación de componentes visuales, cambiando el propósito de los mismos para, en lugar de ser ejecutados en navegador, **correr directamente sobre las plataformas móviles nativas**, en este caso iOS y Andorid.

## **Visual Studio Code**

Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

## **Docker**

TI, es una tecnología de creación de contenedores que permite la creación y el uso de contenedores de Linux

## **MinIO**

Es un servidor de almacenamiento en la nube compatible con Amazon S3, liberado bajo Licencia Apache v2

# **Estructura**

## **Estructura del proyecto backend**

**Text

Description automatically generated**

### **Módulo de componentes**

Este módulo contiene los submódulos de mail-sender que es el encargado del envió de correos, minio-client el cual se comunica con nuestro servidor de archivos (minio) y web-client que es el que realiza peticiones externas.

**Text

Description automatically generated**

### **Docker-images**

Contiene la configuración necesaria para poder crear contenedores Docker de cualquier modulo gracias a la ayuda del plugin yib

**Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence**

### **Services-support**

Aquí almacenamos los módulos service-support-dependencies y service-support-parent los que en pocas palabras podemos decir que contienen nuestros bom

Text

Description automatically generated

### **Services-instances**

Podemos definir este modulo como el contenedor de nuestros módulos finales, los cuales son: authentication-server, el cual se encarga del logeo usando OAuth2; foo-server y resource-server, los cuales contienes configuraciones de la seguridad; server-base y server-parent, que son los que contienen los pom.xml bases para los módulos funcionales tales como authentication-server y youapp-logic; youapp-logic, aquí se encuentra la solución a los requisitos funcionales de nuestra aplicación.

Text

Description automatically generated

### **AuthenticationApplication.java**

Es la clase que contiene el main para poder correr nuestro modulo authentication-server

**Text

Description automatically generated**

## **Estructura de proyecto frontend**

**Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence**

### **src**

Contiene los archivos fuentes para el funcionamiento de nuestra aplicación

**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated**

### **Enums**

Contiene un archivo de utilería tipo enum con las opciones de autenticación que posee YouApp

**Graphical user interface, text

Description automatically generated**

### **Environment**

Como su nombre lo indica aquí tenemos las variables de nuestro entorno, en este caso la constante que expone la configuración necesaria para la seguridad con OAuth2.

**A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence**

### **Models**

Contiene los entidades a usar para el desarrollo de la aplicación

Text

Description automatically generated

### **Modules**

En esta carpeta tenemos los módulos que componen las pantallas de nuestra aplicación y también el módulo web-client el cual expone una instancia a WebClient para realizar peticiones

**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated**

### **Assets**

En esta carpeta se almacenan los archivos para estilizar la aplicación, tales como fuentes, imágenes, iconos, entre otros.

Graphical user interface, text

Description automatically generated

### **Styles**

Aquí tenemos nuestros estilos y componentes estilizados para poder reutilizarlos.

**Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence**

### **Index.js**

Esta es la clase principal para correr el proyecto react, la cual solo llama al componente que controla la navegación (El que gestiona las pantallas) de la aplicación.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence